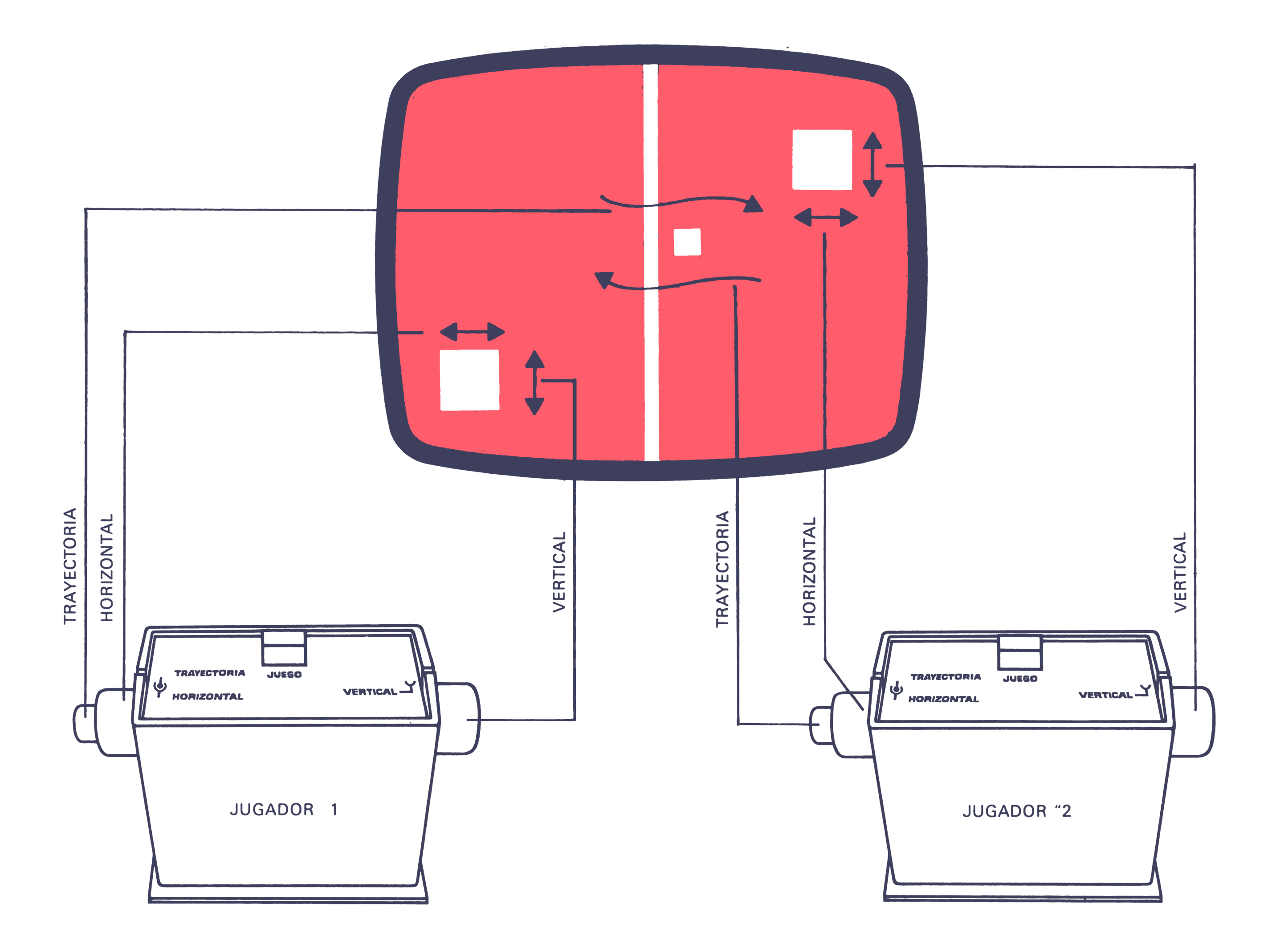


MODULOS DE MANDO

La figura nos muestra el aspecto y distribución de controles en los «módulos de mando».

La adecuada manipulación desde dichos «módulos» hace posible un perfecto control de cada «jugador» sobre la pantalla del televisor Para ello debemos tener en cuenta la acción separada de cada elemento de control, que es como sigue:

Vertical

Este mando es de acción rotativa (gira) Accionando este botón, el «jugador» correspondiente, visible en la pantalla, se desplazará en sentido «vertical» (arriba y abajo) Girando en sentido horario, se obtiene la trayectoria ascendente (hacia arriba) Si se gira al revés, el «jugador» baja.

Horizontal

Está destinado al desplazamiento en sentido «horizontal» (derecha e izquierda) del «jugador» que gobierna. Mediante la acción coordinada de los mandos de «horizontal» y «vertical», los «jugadores» pueden ser situados sin dificultad en cualquier punto de la pantalla del televisor

Trayectoria

Este mando permite modificar la trayectoria seguida por el «elemento móvil» en su recorrido sobre la pantalla del televisor dándole una ligera inclinación hacia arriba o hacia abajo mientras avanza hacia el contrario, y siempre en dependencia directa de la velocidad que desarrolle (a menor velocidad, mayor posibilidad de desviación)

Juego

En la parte superior de cada «módulo de mando» se dispone de un pulsador de «juego». Su acción permite activar el sistema que pone en movimiento el «elemento móvil». La primera utilización de este mando cuando se inicia el juego, corre a cargo del «jugador n.º 2» posteriormente, actuará sobre el mando de «juego» el jugador por cuyo lateral haya desaparecido el «elemento móvil».